



**FESTIVAL IDUS 2021**  
**Ajedrez / Baile / Karate**  
**Día Internacional del Deporte Universitario**



**BASES DEL CONCURSO DE BAILE MODERNO VIRTUAL**

- ✓ **Días y fases:**
  - Hasta el 15 de septiembre del 2021.  
I Fase Eliminatoria, envié de sus videos.
  - Del 18 al 22 de setiembre del 2021.  
II Fase Final, envié de sus videos de los cinco (5) finalistas.
- ✓ **Gran Final Transmisión:** vía online streaming o por enlace google meet para elegir los ganadores y puestos 1°, 2° y 3° puesto al cual se comunicará oportunamente.
- ✓ **Informes:**
  - Profesora de Baile Katy Merino, celular 980578661
  - Profesor Responsable de Deportes Nelson Capcha, celular 993118564.
  - Visite el Fanpage @Deportesuntels.Untels

**I.- FINALIDAD.**

Fomentar la práctica y difusión del baile a la comunidad universitaria, confraternizar y estrechar lazos de amistad en esta actividad física-deportiva demostrando habilidades rítmicas y de expresión corporal, creatividad a través del baile coreográfico de forma individual, con motivo del festival por el día del deporte universitario.

**II.- PARTICIPANTES.**

Podrán participar alumnos y ex alumnos de la Universidad Nacional Tecnológica de Lima Sur UNTELS.

**III. ORGANIZACIÓN.**

El Torneo es organizado por la Universidad Nacional Tecnológica de Lima Sur a través de la Unidad de Deportes y Recreación.

**IV. BASES DEL CONCURSO**

- Los participantes (hombre o mujer) deberán seleccionar dentro de las músicas presentadas en las bases un ritmo musical, el cual deberá ser coreografiado a libre creación del participante.
- Los participantes pueden utilizar músicas en mix, como arreglos, introducciones y efectos dentro de la música seleccionada.
- **I FASE ELIMINATORIA.** Enviar un video del baile con un máximo de tres (3) minutos, hasta el **miércoles 15 de setiembre** al correo [katymerino3@gmail.com](mailto:katymerino3@gmail.com) con copia a [deportes@untels.edu.pe](mailto:deportes@untels.edu.pe) al cual adjuntará la ficha de inscripción.
- De la grabación del video se recomienda lo siguiente:
  - ✓ Plano horizontal al cual se pueda ver todo su cuerpo y movimientos de baile.
  - ✓ Lugar con buena iluminación y claridad.
  - ✓ Correcto sonido de la música a emplear en su baile.
- De todos los participantes se elegirá de acuerdo con el Jurado a los (05) mejores para la gran final.
- **II FASE FINAL.** Para la gran final los cinco (5) finalistas seleccionados, podrán enviar del 18 al 22 setiembre, otro video con un máximo de cinco (5) minutos de su mismo baile con un mayor y/o mejor grado de dificultad al correo [katymerino3@gmail.com](mailto:katymerino3@gmail.com) con copia a [deportes@untels.edu.pe](mailto:deportes@untels.edu.pe) al cual adjuntará la ficha de inscripción.
- En dicha fase final se efectuará la transmisión vía online streaming o por enlace google meet al cual se comunicará oportunamente.
- Los Jurados son los únicos que determinarán en la gran final al ganador de acuerdo con los criterios de méritos (ver 3.1, 3.2 y 3.3).



### 3.1 MÉRITO TÉCNICO

- Seguridad y Originalidad.
- Ritmo y Compas
- Coordinación
- Habilidad, Espacio y Desplazamiento.
- Expresión Corporal y Espontaneidad.

### 3.2 MÉRITO ARTÍSTICO

- Carisma: mostrar alegría en todo momento.
- Vestimenta: utilizar la ropa adecuada (salvaguardando las normas y principios)

## V. DE LOS GENEROS DEL CONCURSO DE BAILE MODERNO.

- ✓ Salsa.
- ✓ Merengue.
- ✓ Bachata.
- ✓ Hip Hop.
- ✓ Break Dance.
- ✓ Reggetton.
- ✓ Axe.

Nota: considerar el punto III, Bases de la Competencia, 3.1.

## VI. INSCRIPCIONES.

- Las inscripciones son de carácter GRATUITO.
- Confirmación de participación:
- Enviar al correo: [katymerino3@gmail.com](mailto:katymerino3@gmail.com) con copia a [deportes@untels.edu.pe](mailto:deportes@untels.edu.pe) la ficha de inscripción al cual se adjunta.

## VII. JURADO

- Se contará con dos (02) Jurado especialistas en Baile
- Se contará con un (01) Juez Principal del jurado,
- Su decisión del Jurado es inapelable.

## VIII. PUNTUACIÓN.

CRITERIOS		PUNTAJE	TOTAL
<b>Mérito Técnico</b>	Creatividad	De 0 a 15 puntos	De 0 a 70 puntos
	Seguridad y Originalidad.	De 0 a 10 puntos	
	Ritmo y Compas	De 0 a 10 puntos	
	Coordinación	De 0 a 15 puntos	
	Habilidad, Espacio y Desplazamiento.	De 0 a 10 puntos	
	Expresión Corporal y Espontaneidad.	De 0 a 10 puntos	
<b>Mérito Artístico</b>	Carisma	De 0 a 15 puntos	De 0 a 30 puntos
	Vestimenta	De 0 a 15 puntos	
<b>TOTAL</b>			<b>De 0 a 100 puntos</b>

## IX. PREMIACION.

Los premios para entregar serán para los tres (3) primeros lugares, como sigue:

- Diploma, medalla o premio sorpresa.

## X. DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS.

- Cualquier conducta antideportiva del participante será sancionada con la descalificación y expulsión de la competencia ya que este acto se opone al espíritu del evento.
- Cualquier situación no prevista será considerada y/o resuelta por la comisión organizadora del evento.